

RUSH HOUR

Das Kunststoff-Spielbrett von "Rushhour" besteht aus 6 x 6 Feldern mit einem Rahmen drumherum. In diesem Rahmen gibt es eine Lücke (EXIT), aus der man das rote Auto herausfahren muss.

Ziel des Spiels ist es, das rote Auto durch **vor- oder zurückschieben** der Wagen durch die Lücke im Rahmen aus dem Spielbrett zu lotsen.

Notiere die nötigen Manövriertbewegungen.

